Materiale digitale create și utilizate în activitatea didactică

În cadrul activității didactice, am conceput și utilizat o serie de materiale și resurse digitale adaptate particularităților de vârstă, nivelului de pregătire și nevoilor de învățare ale elevilor. Acestea au fost integrate în procesul de predare–învățare–evaluare, cu scopul de a facilita înțelegerea și asimilarea conținuturilor, de a stimula participarea activă a elevilor și de a dezvolta competențele digitale ale acestora.

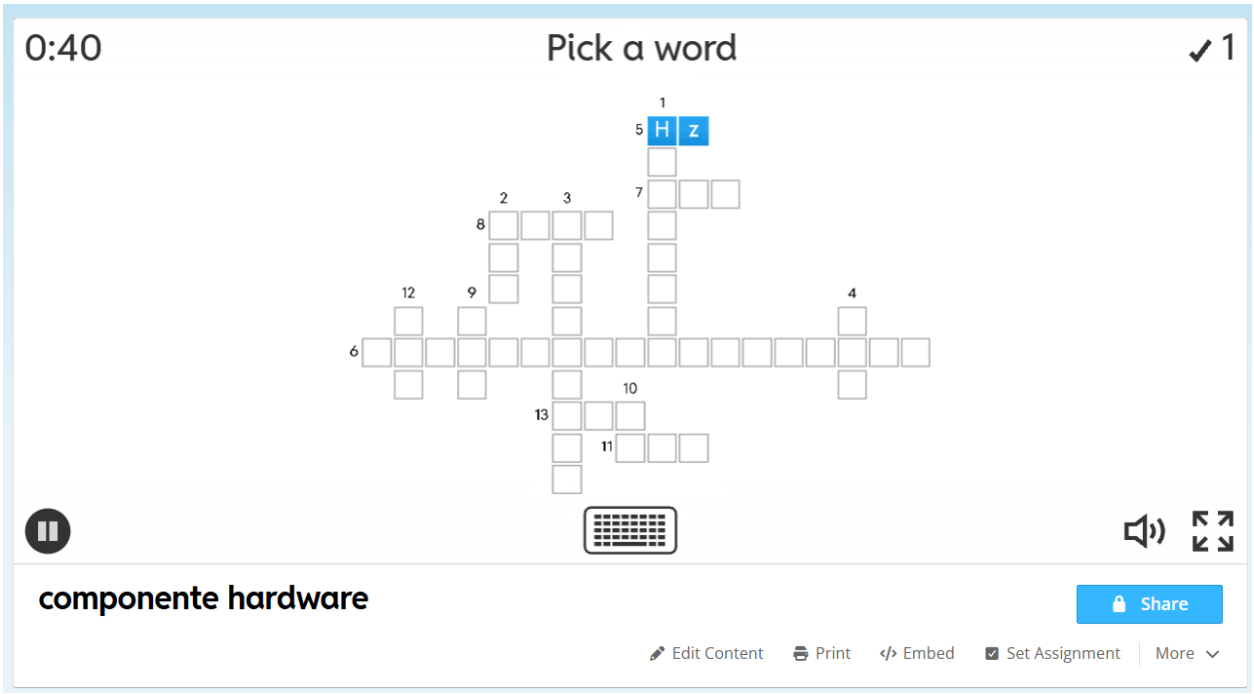
Materialele digitale realizate includ prezentări interactive, fișe de lucru, teste de evaluare, exerciții aplicative și alte resurse educaționale utilizate atât pentru consolidarea și aprofundarea cunoștințelor, cât și pentru evaluarea progresului școlar.

Prin utilizarea acestor resurse, am urmărit diversificarea strategiilor didactice, creșterea atractivității lecțiilor, oferirea unui feedback relevant și adaptarea demersului didactic la ritmul și particularitățile de învățare ale elevilor.

Am creat Quiz-uri cu ajutorul platformei Kahoot, crossword si unjumble in aplicația Wordwall, formulare Google: pentru feedback din partea elevilor la sfârșitul lecției și pentru evaluarea cunoștințelor; prezentari realizate cu GAMMA, video scurte create cu Invideo AI folosite in activitatea de predare.

Materiale digitale create și utilizate la clasa:

1. Denumirea materialului digital Sisteme de calcul
   - Disciplina și clasa Informatică și TIC – clasa a V-a
   - Scopul utilizării: evaluarea cunoștințelor
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, verificarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.
   - Link: https://create.kahoot.it/share/sisteme-informatice/a5f7402d-01e7-4241-9986-8fa5715b64f9 .
2. Denumirea materialului digital Siguranța pe Internet
   - Disciplina și clasa Informatică și TIC – clasa a VI-a
   - Scopul utilizării: exersare, consolidare, feedback
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, fixarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.
   - Link: https://create.kahoot.it/share/siguranta-pe-internet/584aacca-745f-4497-a522-b499dcc3ccaf
3. Denumirea materialului digital: Structura liniara C++
   - Disciplina și clasa Informatică – clasa a IX-a
   - Scopul utilizării: evaluarea cunoștințelor
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, verificarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.
   - Link: https://create.kahoot.it/share/structura-liniara-c/6a8cc7bb-5b99-4d05-9eaf-c89c0b1692f4
4. Denumirea materialului digital Memoria calculatorului
   - Disciplina și clasa Informatică și TIC – clasa a V-a
   - Scopul utilizării: exersare, consolidare, feedback
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, fixarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.
   - Link: https://wordwall.net/resource/63292653?wwmethod=link .
5. Denumirea materialului digital Componentele calculatorului
   - Disciplina și clasa Informatică și TIC – clasa a V-a
   - Scopul utilizării: exersare, consolidare, feedback
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, fixarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.
   - Link: https://wordwall.net/resource/63292092?wwmethod=link .



6. Denumirea materialului digital: Comunicare si colaborare online
   - Disciplina și clasa TIC – clasa a IX-a
   - Scopul utilizării: evaluarea cunoștințelor
   - Beneficii pentru elevi – implicare activă, verificarea cunoștințelor și dezvoltarea competențelor digitale.

Link: https://forms.gle/kvcbZKk2c1RzhvhSA